



## Platzregeln Stand 01.07.2021

### Bahn 1 / 10

Das Hindernis auf der Bahn nach dem Abschlag ist als zwei geteilte Penalty Area zu sehen und nach Regel 17.1 zu spielen. Der Weg durch das Hindernis ist Fairway.

### Bahn 4/13

Das Nachsuchen von ausgeschlagenen Bällen in Spielrichtung links ist strengstens untersagt.

### Bahn 6/15:

Die durch gelbe Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnete Penalty Area ist eine Spielverbotszone (Biotop) und darf **nicht** betreten werden. Liegt der Ball in der Spielverbotszone, so muss der Spieler(in) unter Hinzurechnung eines Strafschlages nach Regel 2.4 vorgehen. Liegt der Ball im Gelände außerhalb der Spielverbotszone und der Stand oder der Schwung des Spielers sind von dem Spielverbotszone betroffen, so muss der Spieler den Ball straflos unter Anwendung der Regel 16.1 innerhalb des Erleichterungsbereichs dropen.

Vor der Penalty Area/Spielverbotszone darf dann ein Ball provisorisch nach Regel 18.3a in das Spiel gebracht werden, wenn nicht einwandfrei festgestellt werden kann, ob der Ball in der Penalty Area/Spielverbotszone oder außerhalb liegt.

### Bahn 16

Da am Abschlag der Bahn 16 nicht ersichtlich ist, ob der Ball in der Penalty Area gelandet ist, darf dann ein Ball provisorisch nach Regel 18.3a in das Spiel gebracht werden, wenn nicht einwandfrei festgestellt werden kann, ob der Ball in der Penalty Area/Spielverbotszone oder außerhalb liegt.

**Als unbewegliche Hemmnisse** (Regel 16.1) gelten: an Pfähle angebundene Bäume, sichtbare Teile der Bewässerungsanlage, Strommasten und Schutzhütten. Trifft ein Ball einen **Leitungsmast** oder eine **Stromleitung**, so **muss** der Schlag für ungültig erklärt und straflos wiederholt werden.

**Boden in Ausbesserung** ist durch blaue Markierung gekennzeichnet. Spielen darin ist nicht gestattet. Es ist straflose Erleichterung nach Regel 16.1 zu nehmen.

**Falsches Grün** (Wintergrün) Die erkennbaren Wintergrüns sind „falsche Grüns“, auch wenn sie nicht in Benutzung sind, muss Erleichterung nach Regel 16.1b genommen werden.

<b>Markierungen:</b>	<b>Ausgrenze:</b>	weiße Pfähle
	<b>Frontales Wasser:</b>	gelbe Pfähle
	<b>Seitliches Wasser:</b>	rote Pfähle
	<b>Boden in Ausbesserung:</b>	blaue Pfähle / Markierung

### Entfernungsmarken bis Grünanfang:

150 m = rot = 2 rote Ringe  
100 m = weiß = 1 weißer Ring

Bitte mit **Trolleys** weder auf/über das Vorgrün noch zwischen Grünbunker und Grün fahren. Bitte ausgeschlagene Rasenstücke (**Divots**) einsetzen **und** festtreten. **Pitchmarken** auf dem Grün entfernen, **Bunkerspuren** bitte beseitigen, Harken in die Bunker zurücklegen!

### Platzmarshalls

Den Anweisungen der Platzmarshalls ist unbedingt Folge zu leisten.

**Strafe für Verstoß gegen Platzregeln : Lochspiel – Lochverlust; Zählspiel – 2 Strafschläge**