



## Platzregeln Stand 01.04.2022

### Spielverbotszonen mit Betretungsverbot

#### Bahn 1/10:

Die durch rote Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichneten Penalty Areas sind Spielverbotszonen und dürfen **nicht betreten** werden. Der Weg zwischen den Spielverbotszonen ist Fairway.

**Bahn 6/15:** Die durch rote bzw. gelbe Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichneten Penalty Areas sind Spielverbotszonen und dürfen **nicht** betreten werden. Der Weg zwischen den roten Spielverbotszonen ist Gelände. Der Weg durch die gelbe Spielverbotszone (Biotop) darf betreten/befahren werden, ist aber innerhalb der Spielverbotszone.

Hinweis:

#### Ball in Spielverbotszone oder Stand/Schwung behindert

Liegt der Ball in einer Spielverbotszone, so muss unter Hinzurechnung eines Strafschlages nach Regel 17.1e verfahren werden. Liegt der Ball im Gelände außerhalb einer Spielverbotszone und der Stand und/oder Schwung sind von einer Spielverbotszone beeinträchtigt, so muss straflos unter Anwendung der Regel 16.1f innerhalb des Erleichterungsbereichs der Ball gedroppt werden.

#### Nachsuchen im Aus an Bahn 4/13:

Das Nachsuchen von ausgeschlagenen Bällen in Spielrichtung links ist strengstens untersagt.

**Als unbewegliche Hemmnisse** (Regel 16.1) gelten:

- sämtliche **Wege**, die mit **Mulch** bzw. Holzchips **bedeckt** sind oder offensichtlich waren
- **an Pfähle angebundene Bäume**, einschließlich den Baum haltende Pfähle
- **Strommasten**
- **Schutzhütten**

Ist es bekannt, oder so gut wie sicher, dass ein **Ball** einen **Leitungsmast** oder eine **Stromleitung** getroffen hat, so **muss** der Schlag für ungültig erklärt und straflos wiederholt werden (Regel 14.6).

**Boden in Ausbesserung** ist durch weiße Linien und/oder blaue Markierungen gekennzeichnet. Spielen darin ist nicht gestattet. Es ist straflose Erleichterung nach Regel 16.1 zu nehmen.

**Falsches Grün** (Wintergrün) Die erkennbaren Wintergrüns sind „falsche Grüns“, auch wenn sie nicht in Benutzung sind, **muss** Erleichterung nach Regel 13.1f genommen werden.

#### Entfernungsmarken bis Grünanfang:

150 m = rot = 2 rote Ringe 100 m = weiß = 1 weißer Ring

Bitte

- mit **Trolleys** weder auf/über das Vorgrün noch zwischen Grünbunker und Grün fahren
- ausgeschlagene Rasenstücke (**Divots**) einsetzen **und** festtreten (außer am Abschlag)
- **Pitchmarken** auf dem Grün entfernen
- **Bunkerspuren** bitte beseitigen und Harken in die Bunker zurücklegen

#### Platzmarshalls

Den Anweisungen der Platzmarshalls ist unbedingt Folge zu leisten.

#### Strafe für Verstoß gegen Platzregeln: Grundstrafe